

CORSO DI INFORMATICA: contenuti ed obiettivi minimi richiesti

TRIMESTRE

CONTENUTI ESSENZIALI	OBIETTIVI MINIMI DI APPRENDIMENTO
Array a due dimensioni	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Saper utilizzare array a due dimensioni <input type="checkbox"/> Saper codificare algoritmi utilizzando array a due dimensioni <input type="checkbox"/> Saper ricercare simmetrie in una matrice quadrata e semplici proprietà in una matrice rettangolare

PENTAMESTRE

CONTENUTI ESSENZIALI	OBIETTIVI MINIMI DI APPRENDIMENTO
Strutture dati non omogenee: i record	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Saper definire i record a seconda dei tipi di dati che si vuole memorizzare <input type="checkbox"/> Saper codificare algoritmi utilizzando i record
Introduzione ai database	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Riconoscere il ruolo ed i vantaggi dei DBMS (Data Base Management system) <input type="checkbox"/> Le fasi nella progettazione di un database <input type="checkbox"/> Il database relazionale
La progettazione concettuale di un database	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Saper individuare le entità e le relazioni tra le entità all'interno di una situazione complessa <input type="checkbox"/> Saper definire la chiave primaria anche di tipo composto ed artificiale <input type="checkbox"/> Saper definire la cardinalità di una relazione e saperla individuare <input type="checkbox"/> Saper creare un semplice modello E-R
La progettazione logica di un database	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Saper ristrutturare un diagramma E-R <input type="checkbox"/> Saper definire un modello logico di un database